

Popüler rulet stratejileri

Hızlı başvuru
bire bir bahisler için

Sekiz tanınmış sistem; ölçülmüş bir sıralama değil. 1b temel bahsinizdir.
Kırmızı/siyah, tek/çift veya 1-18/19-36 kullanın.

Hiçbir strateji kasa avantajını değiştirmez:
standart tek sıfırlıda **2,70%**, çift sıfırlıda **5,26%**.

Açıklama **G** galibiyet **M** mağlubiyet 0 ve 00 tam kayıptır; La Partage yok.

Martingale baskı noktası. 5 kayıp 31b kaybettirir; sonraki bahis 32b; bunu koymak için başlangıçta 63b oyun bütçesi gerekir.
Hiçbir kazanç garanti değildir.

Sabit bahis

Başlangıç Hep 1b.
Kazanç Bahis 1b kalır.
Kayıp Bahis 1b kalır.
Sıfırlama Önceden belirlenmiş oturum sınırı kullanın.
Risk Otomatik kayıp telafisi yok.

Örnek **MGM** • bahisler **[1, 1, 1]b** • net **-1b**

Martingale

Başlangıç 1b ile başlayın.
Kazanç Başa dönün: 1b.
Kayıp Bahsi ikiye katlayın.
Sıfırlama Her kazançtan sonra.
Risk Masa ve bütçe sınırları telafiyi bozabilir.

Örnek **MMG** • bahisler **[1, 2, 4]b** • net **+1b**

Paroli / ters Martingale

Başlangıç 1b ile başlayın.
Kazanç İkiye katlayın: 1b, 2b, 4b.
Kayıp Başa dönün: 1b.
Sıfırlama Herhangi bir kayıptan veya üçüncü kazançtan sonra.
Risk Erken gelen her kayıp döngüyü -1b bırakır.

Örnek **GGG** • bahisler **[1, 2, 4]b** • net **+7b**

D'Alembert

Başlangıç 1b ile başlayın.
Kazanç 1b çıkarın; alt sınır 1b.
Kayıp 1b ekleyin.
Sıfırlama Yok.
Risk Kayıp serileri bahsi sürekli artırır.

Örnek **MMGG** • bahisler **[1, 2, 3, 2]b** • net **+2b**

Fibonacci

Başlangıç 1b, 1b, 2b, 3b, 5b, 8b... kullanın.
Kazanç İki terim geri gidin; ilk 1b değerinin altına inmeyin.
Kayıp Bir terim ilerleyin.
Sıfırlama İlk terim asgari bahistir.
Risk Bir kazanç kayıpları telafi etmeyebilir.

Örnek **MMMG** • bahisler **[1, 1, 2, 3]b** • net **-1b**
• sonraki 1b

Labouchère

Başlangıç Satır [1, 2, 3]; uçların toplamına bahis yapın (tek sayı varsa o).
Kazanç İki ucu da silin.
Kayıp Bahis tutarını sona ekleyin.
Sıfırlama Satır boşalınca.
Risk Kayıplar satırı uzatır; bahislerin üst sınırı yoktur.

Örnek **MGG** • bahisler **[4, 5, 5]b** • net **+6b**

1-3-2-6

Başlangıç 1b ile başlayın.
Kazanç Sırayla 3b, 2b, 6b.
Kayıp Başa dönün: 1b.
Sıfırlama Dört kazançtan sonra.
Risk Geç gelen bir kayıp kazançları silebilir; hedef garanti değildir.

Örnek **GGGG** • bahisler **[1, 3, 2, 6]b** • net **+12b**
Geç kayıp GGGM • net **0b**

Oscar's Grind

Başlangıç Döngü hedefi +1b; 1b ile başlayın.
Kazanç Eksik varsa 1b artırın; üst sınır hâlâ gereken tutar.
Kayıp Mevcut bahsi tekrarlayın.
Sıfırlama +1b olunca.
Risk Döngüler uzun sürüp oyun bütçesini tüketebilir.

Örnek **MMGGGG** • bahisler **[1, 1, 1, 1, 2, 1]b** • net **+1b**

Oynamadan önce karşılayabileceğiniz bir bütçe ve bitiş saati belirleyin; kayıpları kovalamayın.
Hiçbir strateji kazanç garantisi vermez.